## <u>GODOX水中ライトのアプリについて</u>

Buluetooth のセッティングについて

下記のQRコードよりアプリをダウンロードして下さい。 以下 iPhone での説明となります。 下記アプリダウンロードサイトへのQRコードです。



Agree 押して、GODOX Light の Buluetooth 使用を許可して下さい。 最初から「DemoProjyect」が入っておりますが役に立たないので 画面下部の「+」をタップして「New scenario」から新しい「Project」を 作成して下さい。「Done」をタップ。(名前は何でも OK です、今回は Project 1)



## ●ライト側の設定をします。

ライトの電源を入れて「MOD」ボタン(Buluetooth マークが)を長押しして Buluetoothの設定画面を出します。(10秒位でメイン画面に戻ってしまいます)



「FN」ボタンで上下切り替え、「+」「-」ボタンで ON/OFF 及び RESET です。 Buluetooth を「ON」にします。

アプリ側で作成した「project 1」タップ、次画面で「project 1」の下部の「+」 をタップ、更に次画面で「Add Fixtures」をタップします。

Scenes	E	< Project 1	88	<	Project 1	
Demo Project Virtual scene for demonstration only	:	Q Please enter the fixtures name Group	or MAC address	Q Please enter t		9
Project 1 Group: 0 Fixtures: 0	:	Fixture		Fixture		
					Add Fixtures	
+					Create Group	
		<del>ر</del> ه +		E	Batch Disconnect	
Home O		E Fixtures	†‡† Control		Cancel	

アプリ側がライトを探しに行きます。

※見つからない場合はライト側で先程のBuluetoothのRESETをしてみて下さい。 ライトが見つかったら右側の〇にチェックを入れて「Confirm」をタップして下 さい。



## マッチングが始まります。完了後 Close をタップして下さい。



コントロールしたいライトをタップします。 操作画面が出ますので操作して下さい。

<	Project 1	88	ССТ	HSI	RGB	Color Filter
Q Please enter th		ldress		ССТ	5600K	]
Fixture						T.
WT25R-C60	27		<mark>3200K</mark> 4	300K 560	00K 6500k	<b>X</b> 7500K
				GM	0	]
			_			- +
						2
				INT	50%	
G	+					÷
E Fixtures	s iii Co	ontrol	∎∃ Fixt	tures	† <del>!</del> †	Control

複数台をご使用の場合は 「●ライト側の設定」からの手順を繰り返し 設定を同じ様に行ってください。